**Testformulier acceptatietest 1**

Scenario: Testen van de game.

Pre: De game staat al aan op de computer.

Post: De gebruiker heeft de game getest.

Rol: Speler van het spel.

|  |  |
| --- | --- |
| Actie | Resultaat |
| De game is nu opgestart en u zit nu in het hoofd menu. Druk in het hoofd menu op de knop ‘Start’ | Werkt. |
| U bent nu in het “difficulty scherm”. Druk in het “difficulty scherm” op ‘easy’. | Spel laad een level. |
| De gebruiker drukt tegelijker tijd op de linker CTRL toets en op de O toets en loopt daarna tegen de vijand aan. | De speler gaat niet dood. |
| De gebruiker drukt esc -> start -> medium. | Spel laad een level. |
| De gebruiker drukt linker ctrl + t in. | Alle vijanden verdwijnen. |
| De gebruiker drukt linker ctrl + ‘numpad +’ in | De speler loopt sneller. |
| De gebruiker drukt linker ctrl + ‘numpad -’ in | De speler loopt langzamer. |
| De gebruiker drukt op esc -> Exit | Het spel sluit af. |